

# 13 LADDERS EN SLAGEN



Je ouders geven hun waarden door met ouderboodschappen. Weet je nog waar je ouders blij mee waren als je iets deed? Of wat gewoon vanzelfsprekend was? Wat ging in andere gezinnen anders? Bij welke waarden die thuis belangrijk waren, kostte het je geen moeite om die over te nemen? Ruimde je uit jezelf je kamer op? Kwam jij ook graag op tijd? Zijn er ook waarden die niet goed voor je voelde, maar waar je toch aan probeerde te voldoen? Zoals zeggen dat je zo van klassieke muziek houdt, terwijl dat niet zo was. En aan welke waarden voldeed je niet? Weet je nog waar je ouders eindeloos over bleven zeuren? Of voelde je hun teleurstelling ergens over?

## 1 De belangrijke boodschappen uit jouw jeugd.

- Bedenk vijf ouderboodschappen die je vroeger hebt gekregen en waar je aan voldeed en waarvoor je beloond werd. Wat hoorde, voelde en zag jij als kind vaak en welke waarde past hierbij? Bijvoorbeeld dat ze lieten merken dat het fijn was dat jij zoveel geduld had, zo van avontuur hield, wilskracht toonde, zo goed presteerde of zo lekker kon genieten. Schrijf de vijf waarden waarvoor jij beloond werd in de groene cirkels in het spel op pagina 52.
- Bedenk vier ouderboodschappen die je vroeger hoorde, voelde en zag waar je niet aan voldeed. Haal terug waar je vroeger op aangesproken werd of waarop je afkeuring voelde. Bijvoorbeeld dat ze lieten merken dat ze het jammer vonden dat jij nooit gehoorzaam was, weinig respect toonde, niet eerlijk was of zo weinig discipline had. Schrijf deze vier waarden in de rode vierkantjes in het spel.

## 2 Speel het spel.

- Dit spel speel je met z'n tweeën. Nodig iemand uit, zoals je broer of zus, een vriend of vriendin of een collega. Kies allebei een kleur pion en pak ook een dobbelsteen.
- Zet de pionnen bij start. De jongste speler mag beginnen met gooien, daarna gooi je om de beurt. Bij iedere worp verplaatst de speler de pion volgens het aantal gegooide ogen.
- Als een speler op een groene waarde komt, dan staat de pion aan het begin van de ladder. De speler klimt met de pion omhoog en zet de pion in het vakje waar de ladder eindigt. Omdat jouw waarden in het spel staan, geef je kort uitleg aan je spelgenoot over wat de waarde in de groene cirkel voor jou betekent. Bespreek met je spelgenoot wat voor jullie herkenbaar is aan hoe deze waarde vroeger werd gewaardeerd en wat juist verschillend is.

- Als een speler op een rode waarde komt, dan staat de pion op de kop van een slang. De speler glijdt langs de slang naar beneden naar het vakje met de staart. Geef kort uitleg aan je spelgenoot over wat de waarde in het rode vierkantje voor jou betekent. Bespreek samen hoe jullie deze waarde vroeger hebben ervaren. Wat is daarin herkenbaar voor jullie beiden en wat is juist verschillend?
- Wie als eerste op of voorbij nummer 30 is, heeft gewonnen.



→ Wat ben je over elkaar te weten gekomen?

---



---

→ Heb je de goedkeuring en afkeuring van vroeger weer kunnen ervaren?

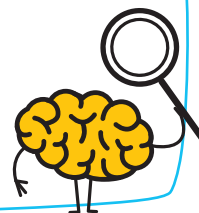
---



---

### *Dit spel is ook een wedstrijd.*

Hierdoor word je alert. Je bent net iets scherper dan dat je met je spelgenoot alleen over de waarden zou praten. Als jullie de balans tussen verdiepen op waarden en spelen goed houden, dan blijft alles wat je leert over jouw waarden beter plakken in je brein.



Ik deed deze opdracht op \_\_\_\_\_ en deed of bekeek deze weer op \_\_\_\_\_

Ik vond deze opdracht



Wat ik wil onthouden van deze opdracht is

---



---



---

